

V SEMANA DE LA CIENCIA
I CAMPEONATO DE FUTBITO MATEMÁTICO.

1. FORMACIÓN DE EQUIPOS:

Formado por cinco participantes, y uno de ellos será el capitán. Existe la posibilidad de que los equipos tengan más integrantes (6 ó 7 jugadores más), en este caso se reforzaría las líneas de la delantera o defensa.

CURSOS	NÚMERO DE EQUIPOS
Primero de Primaria <i>Total 26 alumnos/as</i>	Dos equipos de cinco jugadores. Dos equipos de seis jugadores.
Segundo de Primaria <i>Total 27 alumnos/as</i>	Tres equipos de siete jugadores. Un equipo de seis jugadores.
Tercero de Primaria <i>Total 21 alumnos/as</i>	Tres equipo de cinco jugadores. Un equipo de seis jugadores.
Cuarto de Primaria <i>Total 22 alumnos/as</i>	Dos equipos de cinco jugadores. Dos equipos de seis jugadores.
Quinto de Primaria <i>Total de 18 alumnos/as</i>	Dos equipos de cinco jugadores. Dos equipos de cuatro jugadores.
Sexto de Primaria <i>Total 22 alumnos/as</i>	Dos equipos de cinco jugadores. Dos equipos de seis jugadores.

2. FASES:

1ª Fase: será por niveles. En esta las preguntas que se hacen a los equipos son del mismo nivel al que pertenecen.

- Hay cuatro equipos por clase: A-B-C-D.
- Competirán el equipo A contra el C y el equipo B contra el D.
- El ganador del A contra el C y el B contra el D, jugarán la final de clase.
- El equipo campeón será el que pase a la fase final de ciclo.

2ª Fase: se enfrentarán los ganadores de cada nivel, en una final por ciclo, es decir:

- **Primer Ciclo:** equipo ganador de primero contra ganador del equipo de segundo.
- **Segundo Ciclo:** equipo ganador de tercero contra ganador del equipo de cuarto.
- **Tercer Ciclo:** equipo ganador de quinto contra ganador del equipo de sexto.

En esta última fase las preguntas se adaptarán para que puedan responder ambos equipos.

3. REGLAS DEL JUEGO:

- 1) Cada equipo consta de cinco jugadores de campo (dos delanteros, dos defensas y un portero).
- 2) A lo largo del encuentro sólo se permiten tres cambios (entre líneas). Una vez formulada la pregunta no se podrá realizar ningún cambio.
- 3) Se plantean cinco preguntas a cada equipo:
 - a) Dos de matemáticas elementales.
 - b) Dos de cálculo mental (operaciones aritméticas).
 - c) Una de razonamiento matemático (lógica).
- 4) Las preguntas se formulan alternativamente a cada equipo contendiente de la siguiente forma:
 - La pregunta se formula a los dos delanteros, quienes pueden consultarse entre sí y responder antes de **un minuto**. El acierto se puntuará con **diez puntos**.
 - Si los delanteros no aciertan, la pregunta pasa a los defensas quienes tienen **30 segundos** para responder; si aciertan sumarán **cinco puntos** para su equipo.
 - Si no aciertan los defensas, pasa la pregunta al portero, quien antes de **10 segundos** deberá responder. Su acierto supondrá tres puntos para su equipo.

- Si no acierta tampoco el portero, la pregunta rebota al portero del equipo contrario quien, si acierta, sumará **tres puntos** para su equipo.
- 5) La respuesta a una pregunta por parte de los delanteros, defensas o portero, supone, si no es acertada, que pase a la siguiente línea y comenzará a cronometrarse de nuevo.
 - 6) El equipo vencedor será el que más puntos alcance. En caso de empate se formulará, alternativamente, una pregunta de cada tipo, quedando eliminado el que primero falle.

4. CALENDARIO DE COMPETICIÓN.

1ª FASE (COMPETICIÓN POR NIVELES):

Semana del 20 al 24 de mayo.

<i>Hora</i>	<i>Lunes-20</i>	<i>Martes-21</i>	<i>Miércoles-22</i>	<i>Jueves-23</i>	<i>Viernes-24</i>
9-10.30		Sexto			
10.30-11.30					Cuarto
12-13			Tercero		Primero
13-14		Segundo	Quinto		

Semana del 27 al 31 de mayo.

<i>Hora</i>	<i>Lunes 27</i>	<i>Martes 28</i>	<i>Miércoles 29</i>	<i>Jueves 30</i>	<i>Viernes 31</i>
9-10.30		Sexto			
10.30-11.30					Cuarto
12-13			Tercero		Primero
13-14		Segundo	Quinto		

2ª FASE (COMPETICIÓN POR CICLOS):

Semana del 3 al 7 de junio.

<i>Hora</i>	<i>Lunes 3</i>	<i>Martes 4</i>	<i>Miércoles 5</i>	<i>Jueves 6</i>	<i>Viernes 7</i>
9-10	Tercero vs Cuarto	Quinto vs Sexto			
10-11				Primero vs Segundo	
11.30-12.15					
12.15-13					

5. PROFESORADO ENCARGADO.

El jefe de estudios será quien lleve a cabo la competición (preparación de la prueba, ejercicios a preguntar, etc. Las tutoras llevarán a cabo una labor de ayuda en lo que necesite el jefe de estudios).